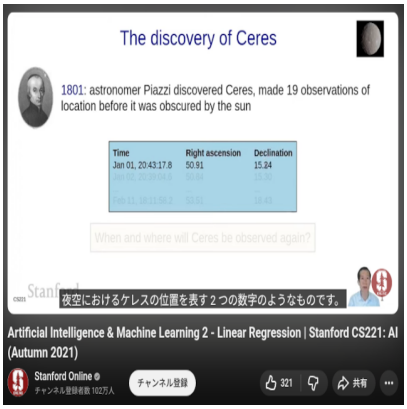



YouTubeã??ä½¿ã•£ã•?èª¿æ?»ã•¨å? é??ç¤¾ä¼?

## Description

default watermark

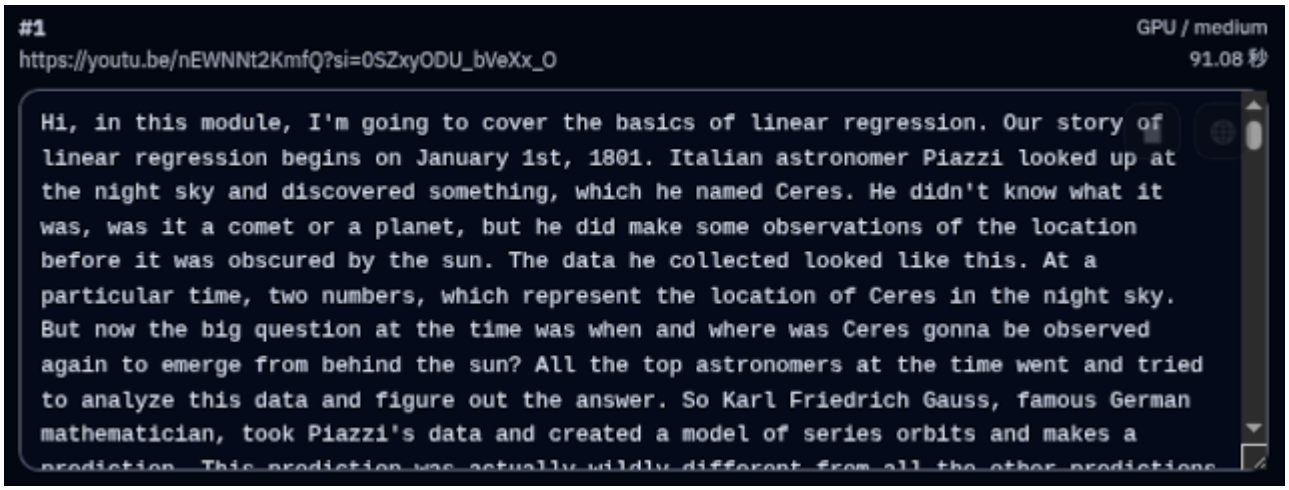
YouTubeã•«ã•¯æ??æ•ã•?æº¢ã??ã•¦ã•?ã•¾ã•?ã??
äººã•«èª¬æ??ã•?ã??ã•®ã•?å¾?æ?•ï¼?å¥½ã••ï¼?ã•ªç±³å?½äººã•®å¤§å¦æ??æ??ã•?ã••ã•?ã??ã•?ã•
¦ã?•å?ªè?¯ã•ªæ??æ••ã•?ç?¡æ??ã•§æ??ã•«å ¥ã??ã??

è?±èª?ã•?é•?è? ã•äººã•¯ã?•ã••ã•®å??é??ã•«ç²¾é??ã•?ã•¦ã•?ã??äººã•ªã??ã?•è?±èª?ã•®ã•¾ã•
¾å??ç?»ã??è¦³ã•¦ç•?è§£ã•§ã••ã??ã•¨æ?•ã•?ã•¾ã•?ã•?ã?•ã••ã•?ã•§ã•ªã•?äººã??ã•?ã••ã•?ã??ã•?ã??ã??

ã••ã??ã•ªäººã•«å½¹ç«?ã•¤ã•®ã•?ã?•ZIKUUã•®Whisper Playgroundã??ã?ã?¼ã?«ã?«LLMã•§ã•?ã??

Whisper Playgroundã•¯YouTubeå??ç?»ã®é?³å£°ã??æ??å?èµ·ã•?ã•?ã•?ã??é•?å ·ã•§ã•?ã??

ä¾?ã•?ã•°ã?•ä¸?ã•®Stanfordå¤§å¦ã•®è¬?ç¾©å??ç?»ã??æ??å?èµ·ã•?ã•?ã•?ã??ã??




ã•?ã•¾ã??é??ã••ã•ªã•?GPUï¼?RTX A4000ï¼?ã•§ã?•5GBã•»ã•©ã•®VRAMã??ä½¿ç?¨ã•
?ã??ã?¢ã??ã?«ã??ä½¿ã•£ã•¦æ??å?èµ·ã•?ã•?ã•?ã??ã•¨ã?•21å??ã•®å??ç?»ã•?ã??1å??30ç§?ã•»ã•©ã•
§æ??å?èµ·ã•?ã•?ã•?å®?ãº?ã•?ã•¾ã•?ã??

ã••ã??ã??ã?ã?¼ã?«ã?«LLMã??ä½¿ã•£ã•¦ç¿»è¨³ã•?ã??ã??

**gpt-oss:20b-smart** Today at 07:34

1秒未満の思考

**線形回帰モジュール概要（要約）**

1. **背景**
   - 1801年、ピアツィが「セレス」を観測。
   - ガウスは最小二乗法を用いて予測を立て、正確な結果を得る。
   - これが線形回帰の起源。
2. **フレームワーク**
   - **データ**：入力 $x$ と出力 $y$ の例 (例: (1,1), (2,3), (4,3))。
   - **予測器**：直線 $f_w(x) = w_1 + w_2 x$（重みベクトル $w = [w_1, w_2]^T$）。
3. **設計決定**
   1. **ヒポステシスクラス**：線形関数 $\mathcal{F} = \{f_w \mid w \in \mathbb{R}^2\}$。
   2. **損失関数**：二乗誤差 $\ell(f(x), y) = (f(x) - y)^2$。
   3. **最適化**：勾配降下法でトレーニング損失

$$\mathcal{L}_{train}(w) = \frac{1}{n}\sum_i (f_w(x_i) - y_i)^2$$

default watermark

gpt-oss 20b é?•å•å??ç??ã•¯12GBã•»ã•©ã•®VRAMã??ä½¿ã•?ã•¾ã•?ã•?ã??ã?•16GBã•®VRAMã??æ•-è¼?ã•?ã•?GPUã•?ã•?ã??ã•°OKã??ç¿»è¨³ã•«ã•?ã•?ã??æ??é??ã•¯ã?•GPUã•®æ?§è?½ã•«ã??ã??ã??ã•¾ã•?ã•?ã?•A4000ã•§30ç§?ç¨?åº¦ã??

è«?æ??å?¦ç•?ç?¨ã•®Nerveã??ã?¤ã??ã?©ã?¤ã?³ã•¯ã?•è«?æ??ã?µã?¤ã??ã??æ¤?ç´¢ã•?ã•¦è¦•ç´?ã•?ã??ã??ã?ã?°ã?©ã? ç¾¤ã•§ã•?ã•?ã?•ã•?ã??ã??å•?æ§?ã•«å?¦ç•?ã??ã•?ã??ã•¨ã?•ä°°ã•?ã??ã??ã•®ã•¯YouTubeå??ç?»ã??é¸ã•¶ã• ã•?ã•§ã?•å? é?¨ç?¥è?ã•¨ã•?ã•¦ä°°ã•¨AIã•?èªã??æ?¥æ?¬èª?ã•®æ??ç« ã•¨ã•?ã•¦æ?´ç•?ã•?ã??ã•¨ã•?ã•?ã?¯ã?¼ã?¯ã??ã?ã?¼ã?è?ªå??å??ã•?ã??ã??ã??ä°°ã•?ç•?è§£ã•?ã•¦å?¤æ?ã•?ã??æ••æ??ã•?æ•?ã•£ã•¦ã•?ã??ç?¶æ ?ã•«ã•ªã??ã?•ã•?ã•§ã•?ã??

ã??ã•?ã•®é•¢ç?½ã••ã•?ã• ã•ªã?•ã•¨æ?•ã•£ã•?ã??å??ç?»ã•®URLã??ã?³ã??ã??ã•?ã??ã• ã•?ã•§ã?•æ?•è??ã•¨å?¤æ?ã•®æ••æ??ã•?æ?´ã•?ã??

ã??ã••AIã•«ã??ã•£ã•¦ã?•ä°°ã•®ä»?ä°?ã•?æ¸?ã??ã?•æ¥½ã•«ã•ªã??ã•¨ã•?ã•?è¨?èª¬ã??è¦?ã•¾ã•?ã•?ã?•ç•¾ä»£ã•¯ã??ã?¯ã??ã?ã?¸ã?¼ã•«ã??ã•£ã•¦å? é??ã•?ã??ã•¦ã•?ã??ç¤¾ä¼?ã•§ã•?ã??ã•?ã??ã??å? é??ç¤¾ä¼?ã•¨å?¼ã•³ã•¾ã•?ã??

æ?°å¹ç·?ã•?ã•§ã••ã•¦é«?é??ã•ªç§»å??ã•?ã•§ã••ã•¦ã??ä°°ã•¯æ??ã•«ã•ªã??ã•ªã•?ã•?ã?•AIã•?ã•?ã•£ã•¦ã??æ??ã•«ã•¯ã•ªã??ã•ªã•?ã??

å? é??ç¤¾ä¼?ã•¯ã?•æ§?é? ç??ã•«ã?•ä¾¿å?©ã??å®?å ¨ã•®ä»£å??ã•¨ã•?ã•¦ã?•ä°°ã•®æ?•è??ã•¨å?¤æ?ã??å¥ªã•?ã•¾ã•?ã??
ä¸?æ??ã••ä»?ã••å•?ã?•ã•ªã•?ã•¨ã?•ä°°ã??è?¦ã•?ã?•ã??ã•?ã•¨ã•«ã•ªã??ã•?ã•ã•¾ã•?ã??ã??
ä½?ã??ä½¿ã•?ã•?ã?•ã•©ã•?ä½¿ã•?ã•?ã?•ä½?ã??ä»»ã•?ã•¦ã?•ä½?ã??ä»»ã•?ã•ªã•?ã•?ã??
ã••ã•®å¢?ç??ç·?ã??å¼?ã••ã•®ã•?å¤§ä°?ã•§ã•?ã??

AIã?·ã?¹ã??ã? ã•®è¨è¨?ã•§ã??ã?•ã•?ã•®ã•?ã•¨ã•¯ã•¨ã•¦ã??å¤§ãº?ã•§ã•?ã??

æ?•è??ã?•å?¤æ?ã?•æ±ºæ?ã?•æ¤?è¨¼ã•¯ãºã®å½¹å?²ã•¨ã•?ã•¦ã?•å¤?é?¨ã•«å§?ã•ã•ªã•?ã??ã•?ã•«ã•?ã•¾ã•?ã??ã•?ã??
ã••ã??ã•?å? é??ç¤¾ä¼?ã•§ã•®ãºé??ã•®ç??ã••æ?¹ã•§ã•?ã??

**Category**

1. æ?¥ã? ã•®æ´»å??

**Tags**

1. AI
2. LLM
3. Nerve
4. Whisper
5. YouTube
6. ä¸?é??å??å¸?
7. å±±æ¢¨ç??

default watermark

**Date Created**
2026å¹´1æ??27æ?¥
**Author**
kazuo-tsubaki